

MONTE CASTELLO DI GAINO

PARETE NORD-OVEST

VIA TERZO TEMPO

Via aperta dal basso da Jonata Rivaroli e Andrea Settimo in 4 giornate.

14/09 – 20/09- 18/10 – 25/10

Difficoltà Massima: VII+ (VI+ Obbligato)

Protezioni: Presenti chiodi e clessidre con cordone.

Materiale: NDA. Indispensabili cordoni per soste e cordini per clessidre spuntoni, più serie completa friend fino 3 BD. Utile e consigliato doppiare misure 2 e 3 BD, inoltre comodi 0.5 Totem Cam e 4 BD.

Lunghezza: 265mt

Avvicinamento:

Percorrere la “Gardesana Occidentale” e raggiunto il paese di Toscolano Maderno seguire le indicazioni per Gaino; proseguire per la località Castello (indicazioni per l’omonimo agriturismo). Raggiunto uno slargo abbandonare la strada principale e imboccare una stradina stretta che si stacca sulla destra (curva a gomito – necessario fare manovra). Parcheggiare in corrispondenza di un tornante sulla sinistra oltre il quale la strada aumenta decisamente di pendenza, presente parcheggio abbastanza grande in corrispondenza dei pannelli solari. Da qui proseguire a piedi sino a raggiungere una sbarra, svoltare a sinistra seguendo le indicazioni per la falesia e per la cresta sud ovest. Poco prima di arrivare alla falesia, imboccare a dx il sentiero nel ghiaione che scende dalla cresta (ometti). Spostarsi sulla sinistra del ghiaione e risalire velocemente tramite corde fisse. Alla fine delle fisse alzarsi ancora 50 metri e spostarsi a sinistra per prendere la cresta sud-est e proseguire fino ad un intaglio (Mezzo Gaino) presente targhetta con uscita d’emergenza, da qui per tracce si scende sul versante opposto (a sinistra guardando la targhetta). Scendere inizialmente in uno stretto canale attrezzato con corde fisse. Appena oltre ci si abbassa ancora un po’ per poi traversare a destra e portarsi sotto la parete. Seguire poi i bolli rossi fino all’attacco della via: cordone verde su pianta e scritta alla base. (45 minuti).

Pos. Parcheggio: 45.6594288,10.6158959

Pos. Attacco: 45.6686726,10.6169655

Primo Tiro 30mt: Alzarsi brevemente nel diedro (cordone verde su pianta) poi iniziare a salire in obliquo verso destra seguendo l’esile fessura, presenti diversi

chiodi con cordoni, fino ad un successivo diedro. Affrontare il diedro spostandosi verso destra, proteggersi a friend, e uscire a destra su grossa lama. Da qui alzarsi in verticale utilizzando esile fessura, tra il cordone su spuntone e il chiodo con cordino, se non si è tranquilli a fare il passo, ci sta benissimo il friend 0.5 Totem Cam. **VII+/VI+ A0.**

Sosta su 2 Spit

1 cordino su albero

3 chiodi

3 chiodi con cordino

1 cordino su spuntone

2 chiodi con cordino

Secondo Tiro 33mt: traversare a destra e risalire in obliquo il vago diedro. Proseguire in traverso verso destra fino ad un bel pilastrino, risalirlo spostandosi sempre lievemente a destra. Rimontato il pilastrino proseguire passando a sinistra dello strapiombo e raggiungere la comoda sosta su pianta. **V+**

Sosta su pianta

1 chiodo con cordino

2 cordoni su radice

2 cordoni 1 clessidra

1 cordone su pianta

Terzo Tiro 27mt: Superare la sosta e poi salire la placca appoggiata a destra, proseguire su placca appoggiata fino ad una corda fissa che porta alla sosta. **IV**

Sosta su pianta

1 cordone su pianta

1 clessidra con cordone

1 corda fissa

Quarto Tiro 45mt: Dalla sosta spostarsi lievemente a destra e salire il diedro, aggirare lo strapiombo sulla destra e poi traversare a sinistra. Continuare in obliquo verso sinistra fino a raggiungere una corda fissa che traversando nettamente a sinistra porta alla sosta a Spit alla base della bellissima fessura. **V+**

Sosta su 2 Spit

4 clessidre con cordone

1 cordone su pianta

1 chiodo con cordone

1 Corda fissa

Quinto Tiro 30mt: Salire la bellissima fessura. Finita la fessura spostarsi lievemente a destra e salire poi verticalmente seguendo i cordoni fino alla sosta. **VII**

Sosta su 2 spit

- 1 chiodo
- 3 clessidre con cordone
- 1 chiodo con cordone
- 1 cordone su pianta
- 1 cordone su radice

Sesto Tiro 45mt: Affrontare il diedro sopra la sosta (sulla destra si intravedono dei cordoni neri, ignorarli trattasi di altra via). Finito il diedro attraversare completamente a sinistra fino alla fine della parete. **V**

- Sosta su 2 Spit
- 2 cordoni su pianta
- 1 chiodo
- 1 cordone su spuntone
- 2 chiodi con cordino
- 1 cordone su pianta

Settimo Tiro 30mt: Salire la fessura sulla sinistra, mantenere sempre la sinistra non entrare nella grossa spaccatura a destra.

A metà tiro in corrispondenza di un cordone su clessidra, quando la fessura si interrompe momentaneamente spostarsi leggermente a destra (stando a sinistra più difficile passo di VII) per poi riprendere la fessura. **VI**

- Sosta su 2 Spit
- 2 clessidre con cordone
- 1 cordone su pianta

Ottavo Tiro 25mt: Rimontare sopra la sosta (passo difficile), poi proseguire nella fessura affrontabile a piacimento a destra o sinistra. Raggiunto un cordone in clessidra attraversare un po' a sinistra e poi risalire puntando ad un cordone su pianta dopo il quale vi è la corda fissa per l'uscita. **VI+**

- Sosta 1 spit più pianta
- 2 clessidre con cordone
- 1 cordone su pianta

Discesa:

Dall'ultima sosta proseguire verticalmente per altri circa 30 metri nel bosco sfasciumoso, consigliamo di farlo ancora legati e proteggendosi un po' sulle piante, fino a raggiungere la traccia di sentiero d'uscita.

Costeggiare poi la parete verso destra (viso a monte), continuando a salire fino a ricongiungersi con la cresta Sud-Ovest. Seguire la cresta fino all'anticima, quando la cresta inizia a scendere imboccare la via di fuga sulla destra in prossimità di una sella. Questa si ricongiunge con il sentiero di discesa dalla vetta.

Possibile anche proseguire fino in vetta al Castello.